

SPIELANLEITUNG

„MÜHLE-SPIEL“

Ziel des Spiels ist es, so viele Mühlen wie möglich zu bauen und dabei dem Gegner so viele Mühlsteine wie möglich vom Spielbrett zu nehmen.

Für das Spiel werden je Spieler neun Mühlsteine benötigt.

Der älteste Spieler beginnt, er setzt zuerst einen Stein auf einen Schnittpunkt (Ecke oder Kreuz) der Linien im Spielplan.

Danach wird immer abwechselnd von jedem Spieler ein Stein gesetzt.

Wem es gelingt drei Steine in einer Reihe nebeneinander zu setzen, hat eine Mühle und darf dafür einen Stein des Gegners aus dem Spiel werfen. Dieser darf allerdings in keiner Mühle des Gegners liegen. Sobald ein Spieler alle Steine im Spiel hat, darf er sie von Schnittpunkt zu Schnittpunkt verschieben. Die Schnittpunkte müssen direkt über eine Linie miteinander verbunden sein. Steht bereits ein Stein (fremder oder eigener) auf einem möglichen Schnittpunkt, ist der Weg in diese Richtung versperrt. Auch hier ist das Ziel Mühlen zu bauen, um einen Stein des Gegners aus dem Spiel zu werfen. Ein Stein, der einmal aus dem Spiel geworfen wurde, darf nicht wieder neu gesetzt werden. Hat ein Spieler nur noch drei Steine im Spiel, darf er mit diesen springen, also den Stein auf einen beliebigen anderen Schnittpunkt setzen.

Das Spiel endet, wenn ein Spieler nur noch zwei Steine im Spiel hat, also keine Mühle mehr bauen kann, dieser hat dann verloren.

Viel Vergnügen wünscht
Ihre Drax-Mühle



DRAX•MÜHLE